1. **Sistema proposto:**
   1. **Sintesi della sezione**

Il sistema da noi proposto è un’applicazione web con lo scopo di creare una piattaforma per la community di una determinata casa produttrice di videogiochi, fornendo tools che consente agli sviluppatori di avere un contatto diretto con i videogiocatori.

Gli utenti saranno i seguenti: Videogiocatore, Admin. Tutti gli utenti del sistema potranno effettuare login e log-out.

Il Videogiocatore potrà:

* Registrarsi alla piattaforma attraverso l’apposito modulo di registrazione.
* Creare un topic: nella fase di creazione, al videogiocatore verrà richiesto di scegliere la categoria del topic. Una volta creato il topic, gli altri videogiocatori lo possono visualizzare.
* Partecipare ad un topic: per partecipare ad un determinato topic, il videogiocatore sceglie una categoria e successivamente sceglie il topic nel quale vuole partecipare.
* Recensire un titolo: per recensire un titolo il videogiocatore, deve inizialmente selezionare il prodotto videoludico, poi deve inserire il titolo della recensione, poi deve dare una valutazione al titolo, valutando tre aspetti generici quali trama, gameplay e grafica, poi una valutazione complessiva e infine una valutazione scritta sulla sua esperienza. Inoltre, può inserire anche qualche immagine.
* Segnalare un bug: nella fase di segnalazione di bug, il videogiocatore può comunicare un malfunzionamento o un bug all’interno del videogioco, selezionando l’opportuno prodotto, e descrivendo il malfunzionamento riscontrato.
* Leggere news: per leggere le ultime notizie inserite, il videogiocatore può entrare nell’apposita pagina e leggere le news ordinare per data di inserimento.
* Gestire e modificare il profilo personale inserendo i prodotti videoludici in possesso.
* Inviare o ricevere un messaggio: per inviare un messaggio, il videogiocatore cerca il destinatario del messaggio nell’apposita barra di ricerca. Una volta trovato, apre il suo profilo e poi si reca nella sezione di invio messaggio; per ricevere un messaggio, il videogiocatore si reca nella sua sezione di posta in arrivo, dove verranno visualizzati tutti i messaggi che ha ricevuto.

L’ admin potrà:

* Registrarsi alla piattaforma attraverso l’apposito modulo di registrazione.
* Inserire le news: nella fase di inserimento delle nuove news, l’admin inserisce nell’apposita pagina, le notizie formate da un titolo e da un corpo.
* Gestire i prodotti videoludici: nella gestione dei videogiochi, l’admin inserisce i nuovi prodotti nel catalogo.
* Gestire gli utenti: nella gestione degli utenti, l’admin può bannare un videogiocatore se non segue le regole del forum.
* Gestire i topic: nella gestione dei topic, l’admin può cancellare un topic se non opportuno alla categoria scelta dal videogiocatore, oppure se non rispetta le regole per la creazione di un topic.
* Gestire le recensioni: nella gestione delle recensioni, l’admin può eliminare una recensione se non rispetta le regole per la creazione di una recensione.

1. **Requisiti Funzionali**

**Lato Utente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RIFERIMENTO** | **NOME** | **DESCRIZIONE** |
| RF1 | Registrazione | L’utente si registra sull’applicazione inserendo: nome, cognome, data di nascita, città, CAP, indirizzo, e-mail, password e la tipologia di utente (nel suo caso “Utente”). |
| RF2 | Login | L’utente effettua il login sulla piattaforma inserendo e-mail e password. |
| RF3 | Creazione di un topic | Visualizzazione di un titolo per poter aprire una discussione. La creazione avviene tramite un “+” in basso. |
| RF4 | Filtrare i Titoli | Si può decidere di filtrare i titoli di gioco in base alle categorie come ad esempio  (fantascienza, sportivo). |
| RF5 | Recensire un titolo | L’utente può anche decidere di recensire un titolo al posto di creare un Topic, così da dargli una valutazione. |
| RF6 | Servizio Messaggistica | È possibile usufruire della messaggistica all’interno del sito per scambiarsi messaggi con altri utenti o admin. |
| RF7 | Segnalazione di bug | l’opzione di segnalazione bug può essere utilizzata per comunicare se all’interno di un titolo sono presenti malfunzionamenti o bug da migliorare. |
| RF8 | Personalizzazione profilo | L’utente può personalizzare il profilo inserendo alcuni dati personali o dati sull’esperienza passata con i videogiochi. |
| RF9 | Lettura News | L’utente può utilizzare la pagina delle notizie per dare un’occhiata alle novità che l’azienda effettua sui titoli oppure alle novità relative ai Topic. |
| RF10 | Partecipazione al topic | Si può partecipare al topic soltanto dopo essersi registrato, così facendo verrà riconosciuto l’utente che vuole partecipare ed interagire con il topic. |

**Lato Admin**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RIFERIMENTO** | **NOME** | **DESCRIZIONE** |
| RF11 | Registrazione | L’Amministratore si registra sull’applicazione inserendo: nome, cognome, data di nascita, città, CAP, indirizzo, e-mail, password e la tipologia di utente (nel suo caso “Sviluppatore”). |
| RF12 | Login | L’Amministratore effettua il login sulla piattaforma inserendo e-mail e password. |
| RF13 | Inserimento News | L’Amministratore ha la possibilità di inserire le news più di tendenza. |
| RF14 | Inserisce Titoli | L’Amministratore all’uscita di nuovi videogiochi relativi all’azienda ha la facoltà di poterli aggiungere. |
| RF15 | Eliminazione utente, topic e recensione | L’Amministratore inoltre ha i permessi per poter eliminare utente, topic e recensione se violano le politiche del forum. |

**3.3 Requisiti non funzionali**

***3.3.1 Usabilità***

Il sistema deve:

* essere di facile comprensione e utilizzo.
* permettere di effettuare le operazioni in modo semplice e immediato, grazie a un’interfaccia semplice.
* consentire ai vari utenti di utilizzare le funzionalità offerte dal sistema senza consultare la documentazione, grazie all’utilizzo di etichette e pulsanti non ambigui, menù chiari e di facile gestione.
* avere una documentazione minimale ma esaustiva.
* Il sistema deve informare in modo chiaro l’utente delle fasi necessarie che la sua operazione deve attraversare e far presente in che fase si trova al momento.

***3.3.2 Affidabilità***

Il sistema deve essere robusto nel processo di acquisizione delle informazioni dagli utenti, requisito che sarà realizzato attraverso il controllo accurato degli input. Inoltre, il sistema impedirà l’accesso e la modifica alle informazioni inserite nel database ad utenti esterni attraverso il processo di log in con credenziali e la funzionalità di gruppi di utenti, ciascuno con tipo di accesso alle informazioni differente.

***3.3.3 Prestazioni***

Il prodotto software deve minimizzare i tempi di risposta in termini di svolgimento delle funzionalità da esso offerte, trasmettendo all'utente sensazioni di fluidità e immediatezza per i dati richiesti ed immessi. Il sistema deve essere disponibile in qualsiasi momento della giornata, fatta eccezione per i periodi di manutenzione, e deve consentire a più utenti di usufruire dei servizi proposti dallo stesso.

***3.3.4 Supportability***

Il sistema deve essere di facile manutenzione, requisito che sarà realizzato attraverso la modularità delle funzionalità a livello di codice, in modo tale da individuare rapidamente probabili bug o malfunzionamenti e di correggerli in modo altrettanto rapido. Il sistema deve offrire la possibilità di poter essere esteso nel caso si decida in secondo momento di aggiungere funzionalità alla piattaforma.

***3.3.5 Interfacce***

Il sistema prevede un’interfaccia ordinata, user-friendly e di facile utilizzo, indipendentemente dal grado di dimestichezza dell’utente finale con il sistema progettato. La presenza di adeguate spiegazioni testuali affiancate ad eventuali bottoni ed altri elementi di interazione con il sistema assicura il rispetto di questo punto.

***3.3.6 Packaging***

Il sistema verrà installato da un team specializzato con adeguate conoscenze relative al funzionamento del prodotto.

***3.3.7 Legali***

Il sistema realizzato garantisce il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento al codice per la protezione dei dati personali (noto anche come codice della privacy), emanato con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n.196, in vigore dal 1° gennaio 2004. Le funzionalità del Sistema richiedono operazioni quali la raccolta e la registrazione dei dati degli utenti, quindi implica il trattamento dei dati personali. Nel prodotto software verranno adottate misure di sicurezza volte a impedire gli accessi non autorizzati, i trattamenti non consentiti o non conformi alla Legge.